

Erledigt

10.13.4 BETA und AMD RX 560

Beitrag von „griven“ vom 30. Januar 2018, 21:53

Naja ich habe es ja an anderer Stelle schon geschrieben einen Framebuffer Patch braucht man halt trotzdem denn in den seltensten Fällen passt das Layout der Karte zu Apples Framebuffer. Bei einer RX460 sollte es wohl der ACRE Framebuffer sein und der ist laut Apple definiert mit 3 Ports (DP,HDMI,DDVI) was aber ja nicht zwingend auch zu dem passen muss was auch auf der Karte an Ports vorhanden ist. Jetzt gibt es 2 Möglichkeiten die eine wäre so zu handeln wie es WhatEverGreen tut und einfach den generischen Radeon Framebuffer vorzugeben zum Beispiel in Clover und schon sollten auch alle Ports funktionieren die andere wäre den ACRE Framebuffer an die eigenen Gegebenheiten anzupassen. Für letzteres braucht es neben dem DPCI Manager (um den ROM der Karte zu extrahieren) noch des AMDFramebufferUtilities um zum einen die Konfiguration aus dem ROM zu lesen und zum anderen die Framebuffer aus macOS zu lesen. Mit dem AMDFramebufferUtility lässt sich dann praktischerweise gleich der Patch Eintrag für Clover generieren 😊

Für meine R9-290X habe ich auf dem Weg den Baladi Framebuffer so zurechtgebogen das damit die Karte korrekt als AMD R9-290X 4096 MB im Profiler angezeigt wird und nebenher auch alle Ports zur Verfügung stehen.