

Erledigt

10.13.4 BETA und AMD RX 560

Beitrag von „griven“ vom 30. Januar 2018, 23:04

Weil es eben nicht passieren wird das es Pulg-And-Play OOB geht. Welchen Grund sollte Apple haben alle möglichen und unmöglichen Kombinationen aus Connectors, Transmitter, Encoder und SenseID in die Framebuffer zu packen wenn sie selbst nur bestimmte Kombinationen benutzen? Es gibt ja den RadeonFramebuffer nicht aus lauter Spaß an der Freude sondern es gibt ihn um genau solche Dinge abzufangen. Bis auf den Makel das die Karte nicht namentlich im Profiler auftaucht hat man damit keine Nachteile gegenüber dem Framebuffer der von Apple abgedacht ist für die jeweilige GPU Generation. Im Grunde macht WhateverGreen auch nichts anderes auch hier wird immer der RadeonFrameBuffer verwendet und kein spezifischer (sieht man sehr gut im IORegistryExplorer). Was in der neuen Beta wegfällt ist die Schleife die gedreht werden muss damit die Karten nicht in einen Blackscreen booten (Mieze SSDT Methode, RadeonDelnit in Clover oder eben WhateverGreen)...