

**Erledigt**

# GeForce 1070 auf korrekte Einbindung testen

## ???

Beitrag von „al6042“ vom 1. Februar 2018, 20:27

Die WebDriver haben in einem Kext namens NVDAStartupWeb.kext eine Info.plist, in der die Build-Nummer der macOS-Version, für welche sie gedacht sind, eingetragen ist.

Wenn dieser Wert nicht mit der Build-Nummer des installierten macOS übereinstimmt, wird der Treiber nicht gestartet und die Karte nicht funktionieren.

In dem oben verlinkten Paket habe ich die Build-Nummer 17D47 für meine Version des 10.13.3 eingetragen, sodass eine manuelle Installation der Treiber vorgenommen werden und die Karte damit benutzt werden kann:

