

Erledigt macOS High Sierra, neue Beta- und Public Beta Versionen

Beitrag von „MacGrummel“ vom 9. Februar 2018, 08:58

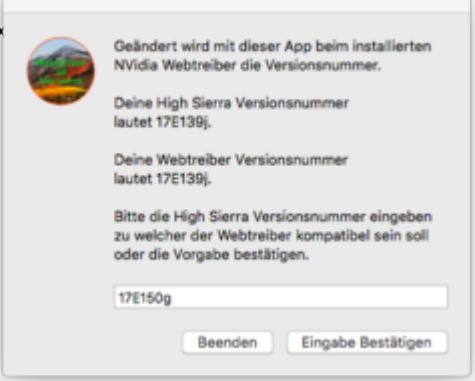
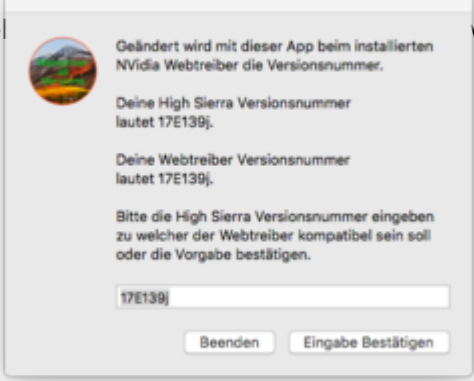


Wie schon bei der ersten Beta von macOS 10.13.4 durften die Nutzer der Public Beta etwas länger auf "ihre" Version warten.



Und die trägt dieses Mal sogar eine andere Nummer, hier allerdings nur einen anderen End-Buchstaben.

Das ist für alle Freunde der Nvidia-Karten wichtig, denn dort trägt man diese Nummer über den Web-Konfigurator ein.





Die beim Update angegebenen Install-Zeiten sind wieder einmal rekordverdächtig und beginnen bei angegebenen 48 Minuten. Je nach Rechner und Festplatte geht der Ladebalken mit der Zeit dann aber entweder im Sekundentakt oder in größeren Sprüngen weiter, nach "Noch 18 Minuten" erfolgt der abschließende Neustart.



Ich hatte dieses Mal auf einer Platte auch danach tatsächlich überraschend "Noch 16 Minuten" stehen, sonst geht es wie immer bei High Sierra hier bei "Noch 13 Minuten" weiter.



Sonst kann ich gegenüber den Kollegen mit der bezahlten Developer-Beta erstmal keine Unterschiede feststellen:

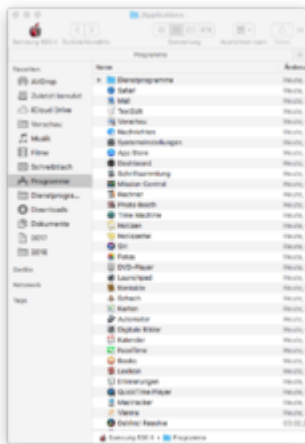
Es wurde wieder im Bereich der Grafik gebaut



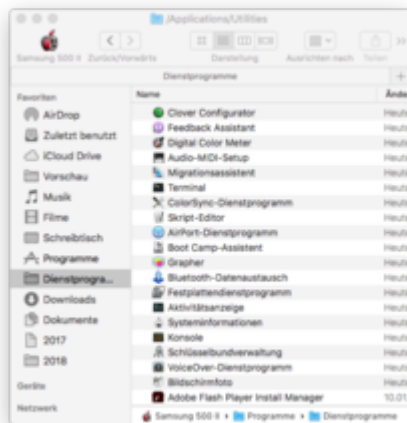
Die funktioniert aber mit WEG erstmal unverändert



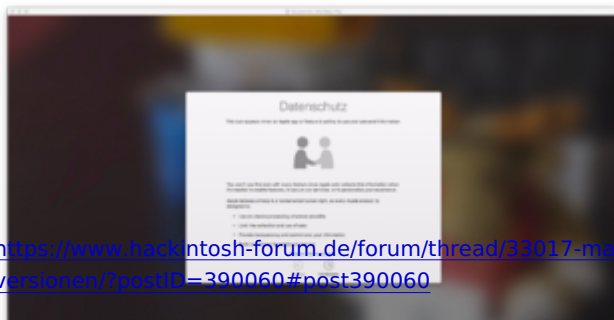
Fast alle Apple-Original-Programme wurden erneuert

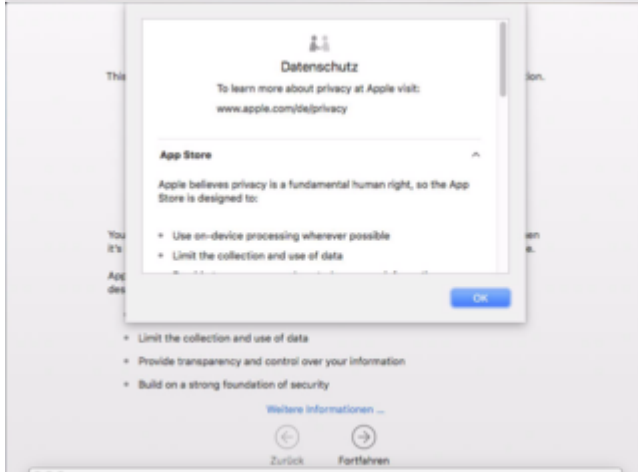
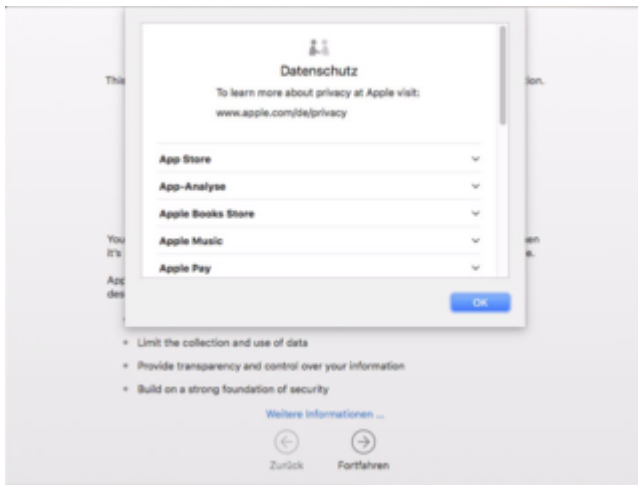


Auch einige Dienstprogramme

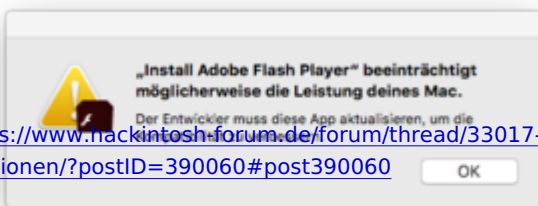
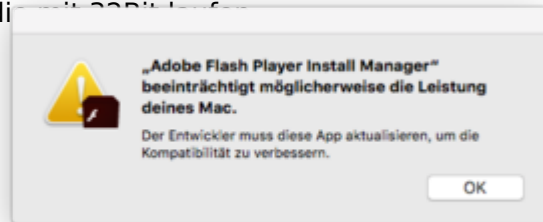
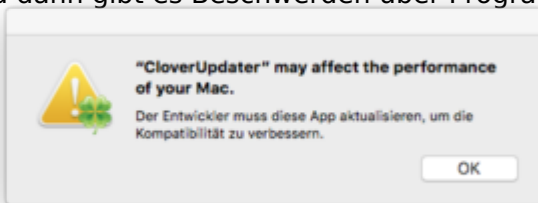


Und bei der Installation ploppen wieder lustige Datenschutz-Erklärungen auf, wie bei der ersten Beta von 10.13.4.





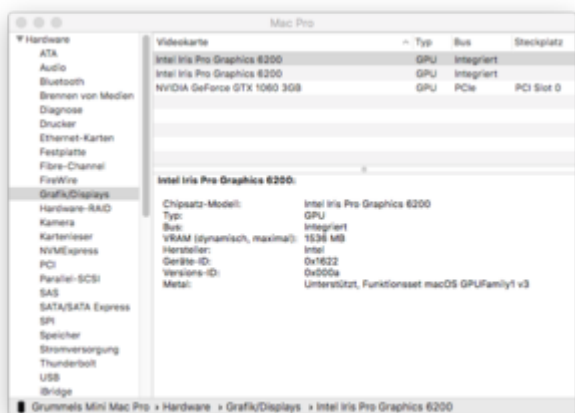
Und dann gibt es Beschwerden über Programme, die mit Apple's... (The text is partially cut off)



Mit Nvidia-Grafik läuft die neue Version natürlich auch



Der kleine Bug mit der doppelten Intel-Grafik im Systembericht besteht allerdings weiter



P.S.: MEIN X99er Rechner arbeitet auch weiter ohne WhateverGreen, wenn ich das möchte. Ich weiß jetzt natürlich nicht, ob es an der Hardware liegt oder an dem anderen Endbuchstaben der PublicBeta: zwei identische AMD-Karten RX-580/8 = problemlos laufender Rechner!

