

**Erledigt**

## **mac OS / Windows 10 im DualBoot + Parallels**

**Beitrag von „Buntherhund“ vom 13. Februar 2018, 08:14**

Den Grund, warum die Lizenz nicht übernommen wird, kenne ich nicht genau. Ich kann mir aber vorstellen, dass es an der "veränderten Hardware" liegt.

Windows 10 prüft ja das Motherboard und das Speichermedium um sicher zu gehen, dass es sich noch immer auf dem selben Rechner befindet. Gerade Lizenzen die von Windows 7/8 auf Windows 10 upgegraded wurden machten da bei mir Probleme.

Im Moment läuft es bei mir, jedoch kann ich mir das nicht erklären, da eine VM, Windows andere Systemkomponenten vorgaukelt.

Der Parallelsupport hat dazu mal einen Artikel geschrieben, wie sich die Lizenzprobleme beheben lassen.

Leider werden die Befehle, die dafür benötigt werden, nur von Parallels Pro unterstützt.