

Erledigt

Geforce 1060 gegen AMD tauschen

Beitrag von „mitchde“ vom 13. Februar 2018, 18:11

GTX 1060er - "Danke für die Tipps. Im **BruceX** Test komme ich auf (schlechte) **48 Sekunden** ... Den Metal Score unter Geekbench 4 kann ich leider nicht durchführen, da der Test sofort ohne Fehler abbricht (sogar auf meinem MacBook??). Im OpenCL Test komme ich bei Geekbench auf 107000. Gemessen wurde das ganze unter 10.12.6, ..."

Die RX 460 lag bei BruxeX bei **32** Sekunden, obwohl deutlich langsamer in allem anderen, wie OpenCL 70000 beim GB. Deine 1060er 107000! Das entspricht auch deren Mehrperformance. Sie müsste bei unter 26 Sekunden liegen.

Ich denke, dass es NICHT allein an schlechten Nvidia Treibern liegt. Denn ansonsten wäre das auch bei Games (OpenGL) oder anderen Dingen die Shader/CU nutzen (Metal, CoreImage etc.) auch so extrem. Was ja nicht der Fall ist.

Einzig bei FCP taucht dieser extreme Fall auf - dass Nvidia höchstens 1/3 der Leistung erreicht. Ich bin mir recht sicher, dass das auch an einem BUG auf seitens Apple liegt oder die Aufgaben die auf AMD ausgelagert werden gar nicht erst bei der NVIVIA in "Auftrag" gegeben werden. Nvidia wird da allein sicher nichts machen können. Und Apple wirds wahrscheinlich mangels NVIDA Macs recht wurst sein. Denn die Macs die noch Nvidia eingebaut haben sind inzwischen wohl eh kaum mehr bzw. viel seltener bei Sierra/HS und FCP im Einsatz.

PS: Ohne Not würde ich zur Zeit auch noch nicht auf HS umsteigen 😊 Langt wenns mal bei .5 oder -6 angekommen ist. Auf Sierra bin ich erst bei 12.5 gewechselt.