

Erledigt

Clover Bootfehler während der Erstinstallation von High Sierra

Beitrag von „griven“ vom 16. Februar 2018, 21:01

Nein musst Du nicht. Es gibt zwei Wege die NVIDIA zu deaktivieren einmal über deren _INI Methode (SSDT) und einmal über die Ihre Registrierung (DSDT). Es muss nicht zwingend über die _INI Methode allein funktionieren (tut es meist aber eben nicht immer) von daher pack Dir dies noch mit zur SSDT: [DSDT.aml](#)