

**Erledigt**

## **MAC MIni mit Lion**

**Beitrag von „griven“ vom 16. Februar 2018, 23:40**

Das Problem bei Deinem Mini ist in aller erster Linie die verbaute Grafiklösung (Intel GMA950) die von macOS leider nur bis Lion unterstützt wird. Der Hintergrund ist, dass Lion das letzte macOS ist, das in der Lage ist, auch rein im 32Bit Modus betrieben zu werden. Die Intel GMA950 ist nicht 64Bit fähig und somit gibt es für höhere macOS Versionen keine nativen Treiber mehr für diese Chipsatz Grafik. Man kann jetzt mit MAC PostFactor MountainLion und eingeschränkt wohl auch Mavericks die alten 32Bit Treiber für die GMA unterschieben, allerdings ist das ein ziemlich fauler Kompromiss, denn das System läuft auf die Weise wie ein Sack Nüsse. Wir haben das mal auf einem MacBook getestet, das ähnlich ausgestattet ist wie Dein MacMini und aus der Erfahrung heraus kann ich sagen, man bekommt MountainLion auf die Weise zum laufen, aber ernsthaft arbeiten lässt sich damit nicht mehr.