

Kurz und Knackig: AMD RX Grafikkarten in macOS Installieren

Beitrag von „macinsane“ vom 17. Februar 2018, 13:57

[Zitat von redbelt](#)

Ich bin zu doof dazu. Verstehe das momentan überhaupt nicht.

Was muss ich denn jetzt machen? iGPU im Bios aktivieren?

Wenn ja, bekomme ich Fehlermeldungen beim booten.

Brauche ich noch irgendwelche Kext't oder muss in Clover was aktivieren?

Ich weiss es nicht.

Alles anzeigen

Also, iGPU im BIOS aktivieren, PCIE aber primär lassen, dann benutzt du am besten den Clover Configurator, unter BOOT tickst du `-disablegfxfirmware` an und unter GRAPHICS "InjectIntel" sowie `ig-platform-id 0x59120003`

Dann sollte er booten und die slowdowns nicht mehr auftreten. Je nach Hersteller deiner Karte hast du dann unter 10.13.3 immerhin Metal-Unterstützung und unter der 10.13.4 beta auch Metal 2.

Die RX560 ist ein ganz anderes Thema als die 570, 580 und Vega.

EDIT: Achja, IntelGraphicsFixup.kext wär auch nicht schlecht 😊

[@Dr.Stein](#) Unter 10.13.3 gibt es auch immer Metal 2, wenn man die iGPU eben nicht connectorless, sondern so wie du als zweite Karte einhängt, ABER: Jede App, die auf die Intel GPU zugreift, kann das System im Zweifel in den Abgrund reißen, etwa Final Cut, weil es diese Konfiguration bei Macs nicht gibt. MacOS erwartet, dass die Intel GPU keinen Monitorausgang besitzt. Ich weiß, dass es zwar bei vielen funktioniert, in der Kombi mit meiner 560 bekomme ich allerdings sofort nen Kernel Panic, wenn ich Final Cut öffne.