

## **Erledigt** Update auf High Sierra

**Beitrag von „Xandrocks“ vom 17. Februar 2018, 22:21**

Whatevergreen klang ja nach einer echt gemütlichen Lösung hat bei mir aber nie gefunzt. Ich hab einfach die IDs in die AMD Controller Kexte eingegeben und ATInject + Radeon als Framebuffer. Also oldschool. Bin gerade bei der Family, kann dir die Woche gerne meine Config mal schicken.