

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „ralf.“ vom 18. Februar 2018, 09:05

GTX 650

Änderung der AppleGraphicsDevicePolicy.kext, IGP als initial-GPU, Monitor an der HD4600



GTX 1050Ti

Änderung der AppleGraphicsDevicePolicy.kext, 0x191B0000, IGP als initial-GPU, Monitor an der HD530

Ohne DSDT



[@kuckkuck](#)

Es ist aber ein bisschen paradox. Wenn ich bei Final Cut Pro X ein gutes Ergebnis will, also, dass beide GPUs mitarbeiten, muss ich die GTX1050Ti als Initial-Grafik einstellen. Dann erreiche ich [b]bei BruceX 21 Sekunden. Aber er zeigt dies an



Wenn er anzeigt "Hardware-Encoding Supportet: Yes", arbeitet nur eine GPU. Jede GPU erreicht für sich nur 40 Sekunden.