

**Erledigt**

# GA-Z97X-UD5H-BK + i7-4790K kein Start mit AMD Grafikkarte

Beitrag von „crazycreator“ vom 21. Februar 2018, 01:08

[@kuckkuck](#)

@NVRAM

Mehrfach ... Wobei, nur zum Verständnis. wenn in der EFI nichts liegt, dann gibt es doch da eigentlich eh nichts zu laden. Also was neues.

@CSM-Setting

Windows Feature steht auf: Other OS ... Schon immer und per Default. Da gibt es dann kein CSM.

Bei Windows 8, oder Windows 8 WHQL taucht CSM auf. Das habe ich auch schon probiert.

Beide Möglichkeiten und CSM dann immer auf: Never und Secure Boot: Disabled

Bild wird während der verbose Phase immer nur auf dem DisplayPort der R9 angezeigt.

Als letzte Meldung kommt:

Code

1. IOConsoleUsers: gIOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0x0

und direkt danach geht der DVI Port der R9 an.

[iGPU](#)

Nein keine Monitore dran ... im BIOS auch deaktiviert, da er ja sonst nicht startet.

@Welche R9

Gigabyte R9 280X 3GB (GV-R928X0C-3GD rev.1.0)

@Framebuffer

In der defaults in deinem BISO steht keiner drinnen. Macht das vielleicht Sinn da einen reinzuschreiben?

/ Wieder ein erfreuliches Update

Deine Frage [@kuckkuck](#) nach der genauen GPU hat uns nämlich einen Schritt weiter gebracht. Habe dort gelesen das man den Framebuffer mal ausprobieren sollte.

Was ich auch direkt mal gemacht habe. Folgendes habe ich ins Terminal geknallt:

Code

1. sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AtiFramebuffer=Hamachi
2. sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableAtiInjection=%00

Neustart ---> Beide Monitore gehen 😊

Auch das durchstarten funktioniert jetzt und ich muss nicht mehr per [F12] das Startlaufwerk auswählen. Es erscheint ganz normal das OzmosisTheme und startet dann auch brav. \*Jubel\* Was doch so ein Framebuffer alles kann. Oder war es das DisableAtiInjection?

ABER die iGPU muss weiterhin deaktiviert bleiben, damit er startet.

Aber ein zum Aber:

Wenn ich im BIOS folgende Einstellungen tätige:

Windows 8 bzw. Windows 8 WHQL aktiv  
CSM und Secure Boot never bzw. deaktiviert

Dann startet er auch mit aktivierter iGPU durch. Der Verbosetext wird wie immer auf dem DisplayPort gezeigt und bei der Meldung:

Code

1. IOConsoleUsers: gIOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0x0

springt er rüber zum DVI Monitor. Diesmal aber eigentlich eine Zeile vorher, denn die Meldung erscheint dann total unklar und "verwackelt" auf dem DVI-Monitor und bewegt sich nicht mehr weiter, während der DisplayPort-Monitor schwarz wird und bleibt.