## [ANLEITUNG] AirDrop (Wlan) incl. Handoff (Bluetooth) in Deutschland mit Original Apple Devices iPhone, iPad, Mac nutzen.

Beitrag von "suiciety2k" vom 20. Februar 2018, 14:20

Ziel hier im Forum ist ja immer das System halbwegs "Vanilla" zu halten, also möglichst frei von "Drittanbieter"-Kernelerweiterungen (Deswegen verzichten wir ja auf die Tony-Tools).

Wenn diese Kexte aber zum Einsatz kommen, dann möglicht in der EFI Partition in der auch der Bootloader ist (also außerhalb des Systems).

EFI/Clover/Kext/(und hier in dem zu deinem System passenden Ordner [10.13 z.B.) - oder auch im "other" Ordner, der gilt dann quasi für alle zu bootenden Apple Systeme.

In die EFI gehören:

- AppleALC.kext
- FakeSMC.kext
- IntelGraphicsDVMT.kext
- IntelGraphicsFixup.kext
- IntelMausiEthernet.kext
- FakePCIID Broadcom.kext (siehe unten)
- FakePCIID Intel HD Graphics.kext
- FakePCIID.kext
- Lilu.kext
- Shiki.kext
- USBInject.kext

Welche Broadcom Karte hast du im Einsatz? BCM963402BAED - dann benötigst du den FakePCIID Broadcom.kext nicht!

Die anderen verbleibenden Kexte aus deinem "LE" Ordner gehören 1 Ebene höher (also den LE hinterher löschen)

"LE" bedeutet nicht ein Name, sondern der Pfad /Library/Extensions/ Ist Klar, ja? Online will

das keiner immer ausschreiben müssen! 😂
Apple hat zwei dieser Extensions Verzeichnisse:
/Library/Extensions/ - den kennst du ja schon - und der gehört zu deinem User
/System/Library/Extensions/ - der gehört zum deinem kompletten System, da sind zig original Apple Kexte mehr vorhanden (möglichst Finger weg!)
Zur Broadcom:
Diese Kexte aus <u>Rehabmans Repository</u> (folge dem Link für die Binaries) gehören in aktuellster Version in /Library/Extensions/
- BrcmPatchRAM2.kext - BrcmFirmwareRepo.kext - BrcmNonPatchRAM2.kext
Anschließend mit dem Kext Utility alles "begradigen" lassen (Rechte, Cache und Co.)
Räum erst dein System auf, dann kümmern wir uns um die Clover k2p Einträge
Welches Mainboard hast du im Einsatz, dass du den minstolensize ( <u>DVMT</u> 96 MB Video RAM) benötigst?