

Erledigt

Nvidia WebDriver Auto-Patch für Clover

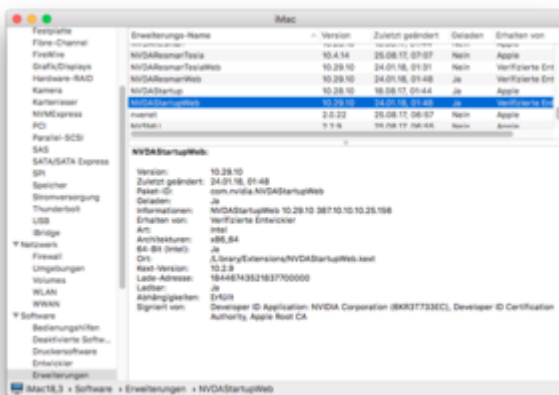
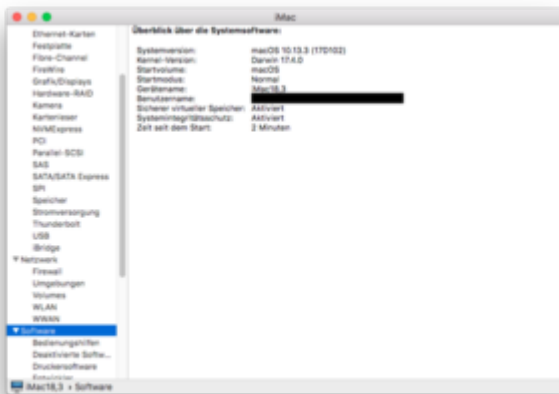
Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 21. Februar 2018, 17:38

Ich kann bestätigen, dass das funktioniert.

Scheinbar wird der WebDriver nicht verwendet, da die Versionsprüfung fehlgeschlagen ist. Die Meldung kann man aber getrost ignorieren...



...denn der WebDriver ist weiterhin geladen, Grafikbeschleunigung etc. funktionieren. Getestet nach dem macOS Update auf 10.13.3 17D102, vor dem zugehörigen WebDriver Update:



Nach Installation des heute veröffentlichten WebDriver Updates ist dieser auch wieder "offiziell" geladen und somit die Fehlermeldung vom Anfang verschwunden.

Damit sind andere manuelle Patchmethoden wie "Webdriver All Versions" für Clover User obsolet (vorausgesetzt der Patch greift auch bei zukünftigen WebDriver Versionen - wir werden sehen 😊)

Code

1. <dict>
2. <key>Disabled</key><false/>
3. <key>Find</key><data>TIZEQVJlcXVpcmVkt1MA</data>
4. <key>InfoPlistPatch</key><false/>
5. <key>Name</key><string>NVDAStartupWeb</string>
6. <key>Replace</key><data>AAAAAAAAAAAAAAAAAAAA</data>
7. </dict>

// Edit: hab den Threadtitel angepasst, um ihn etwas offizieller zu machen