

Erledigt

Probleme mit HD4600

Beitrag von „Peter_Pan“ vom 22. Februar 2018, 17:34

Ich habe es nun hinbekommen 😊
Einstellungen in Clover sind geblieben.
Fake ID 0x04128086 und ig-platform-id steht 0x0a260006

Kexte habe ich folgende:
FakePCIID_Intel_HD_Graphics.kext
FakePCIID.kext

Zusätzlich habe ich noch die Kext to Patch Einträge hinzugefügt und ich habe keine Grafik Probleme mehr 😊

AppleIntelFramebufferAzul
0600260a 01030303 00000002 00003001 00006000
0600260a 01030303 00000002 00003001 00009000
0x0a260006 9MB cursor bytes patch

AppleIntelFramebufferAzul
01050900 00040000 87000000
01051200 00080000 87000000
HDMI-audio