

Erledigt

DSDT patchen - Hilfe notwendig für Fehlerbehebung :)

Beitrag von „griven“ vom 22. Februar 2018, 23:15

Bei den Bildschirmen, ich gehe davon aus mit HDMI oder DP angebunden, soll das auch so sein. Apple überträgt die Audio Informationen bei diesen Standards digital an das Ausgabegerät sprich der Audio content wird von macOS direkt und vollkommen unverändert an das Ausgabegerät übergeben. Dieses Vorgehen garantiert das das Signal nicht durch unnötiges transformieren verfälscht wird und möglichst unangetastet beim Ausgabegerät ankommt. Natürlich kann man jetzt die Frage stellen wie sinnvoll das ist insbesondere weil die DAC's in der Mehrzahl der Monitore nicht deutlich besser sind als die DAC's die auf den Boards zum Einsatz kommen aber von der Warte darf man das eigentlich nicht betrachten. Die Ausgabe von Audio Inhalten über HDMI oder DP ist primär nicht dafür gedacht am Monitor konsumiert zu werden sondern der Gedanke dabei ist das man das Signal auf einen Hochwertigen DAC leitet etwa auf einen Receiver der das Signal dann splittet und die Video Inhalte auf den Bildschirm wiedergibt während das Audio Signal decodiert und entsprechend verstärkt wieder gegeben wird.

Es gibt Möglichkeiten das Signal auch am Rechner umrechnen zu lassen bei Windows oder auch bei diversen Linux Distributionen sind diese direkt an Bord bei macOS hat Apple darauf verzichtet denn die Umrechnung des Signals geht in aller Regel auch mit Qualitätsverlusten einher die sich vermeiden lassen wenn man die Lautstärke nicht im Signal selber verändert sondern erst nach dessen Umwandlung in ein analoges Signal durch den Verstärker. Nimmt man das in kauf kann man sich unter macOS mit Soundflower (<https://github.com/mattingalls/Soundflower/releases/>) behelfen. Soundflower rüstet die Möglichkeit der Pegelregelung für HDMI/DP über den Rechner mit macOS nach.