

**Erledigt**

## **Geforce 1060 gegen AMD tauschen**

**Beitrag von „griven“ vom 23. Februar 2018, 00:00**

Der Punkt ist in der Tat das Apple für FinalCut auf einen Mix aus OpenCL und wo verfügbar auf Intel QuickSync setzt und hier muss man deutlich differenzieren. OpenCL != OpenGL das eine ist steht für OpenComputingLanguage (OpenCL, erdacht und im Ursprung entwickelt von Apple) und dient der Verteilung von Rechenlasten auf CPU,GPU und DSP das andere steht für OpenGraphicsLibrary und beschreibt einen Standard für das berechnen und rendern von Computergrafiken.

Nvidia unterstützt das für FinalCut notwendige OpenCL nur leidlich denn mit CUDA hat Nvidia eine eigene Alternative zu OpenCL geschaffen und forciert diese Alternative natürlich entsprechend. In der Software Landschaft scheiden sich hier die Geister denn auf der einen Seite gibt es Apple mit FinalCut, Motion oder Compressor welche samt und sonders auf OpenCL setzen und auf der anderen Seite gibt es Adobes Creative Suite die dann wieder von Cuda profitiert. Am langen Ende ist das alles kein Treiberproblem sondern eher ein philosophisches denn NVIDIA hat kein gesteigertes Interesse daran OpenCL besser zu unterstützen und somit Cuda zu schwächen und im Gegenzug hat Apple kein Interesse daran Cuda zu unterstützen und sich damit einen weiteren closed source Standard an Bord zu holen....