

# Mit Windows einen Bootstick erstellen

Beitrag von „ralf.“ vom 27. Februar 2018, 01:28

**High Sierra-Fehler: Beim Installieren klickt man auf: Install macOS, Continue und es passiert nichts.**



Der Installationsstick ist wie im ersten Post vorhanden.

Die Dateien FR und Frameworks.dmg [von hier](#) entpacken und auf die Partition mit dem Namen APP kopieren.

Von dem USB-Stick 1 booten. Im Clover-Menü „Boot macOS form OS X Base System“.

Beim Menü (Bild oben) angekommen, Disk Utility -> Continue

Oben links im Fenster: View/Show All Devices

In der Menüleiste von Disk Utility auf File/Open Disk Image. Zu der Partition APP navigieren und die Frameworks.dmg auswählen. Die erscheint dann links mit dem Namen DMG als virtuelles Laufwerk.

Disk Utility schließen.

Oben in der Menüleiste das Terminal öffnen, und folgendes eintippen, mit Enter

```

cd /Volumes/APP

diskutil rename /Volumes/Install\ macOS\ High\ Sierra/ Bootstick 2>/dev/null

hdiutil attach /Volumes/Bootstick/ 2>/dev/null

#

cp -R /Volumes/DMG/Folder.framework /Volumes/Bootstick/Install\ macOS\ High\
Sierra.app/Contents/Frameworks

#

cp -R /Volumes/Bootstick/Install\ macOS\ High\
Sierra.app/Contents/Frameworks/OSInstallerSetup.framework/Versions/A/*
/Volumes/Bootstick/Install\ macOS\ High\
Sierra.app/Contents/Frameworks/Folder.framework/Versions/A

#

rm -R /Volumes/Bootstick/Install\ macOS\ High\
Sierra.app/Contents/Frameworks/OSInstallerSetup.framework

#

mv /Volumes/Bootstick/Install\ macOS\ High\
Sierra.app/Contents/Frameworks/Folder.framework /Volumes/Bootstick/Install\ macOS\ High\
Sierra.app/Contents/Frameworks/OSInstallerSetup.framework

```

Nach ein paar Sekunden ist der Vorgang abgeschlossen, und die App ist repariert.