

Erledigt

Glitches/Artifakte entstehen in Final Cut Pro X beim "umcodieren" zu Proxy

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. Februar 2018, 12:42

Zwei Dinge würde ich vorschlagen:

1. [IntelGraphicsFixup.kext](#)
2. [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)