

Erledigt

Glitches/Artifakte entstehen in Final Cut Pro X beim "umcodieren" zu Proxy

Beitrag von „Jonny13“ vom 28. Februar 2018, 13:06

Danke für den Tipp!

[@kuckkuck](#) ich bin leider ein Nook was dsdt angeht. Ich habe ja deine HD4600. Ich muss jz die platform id in Clover Configurator eintragen. (Unter "Graphics") Soll ich hier noch einen Haken setzen oder Ähnliches?

Was muss ich mit dem Quellcode machen, der von der für die HD4600 eingefügt ist.

Danke für deine Hilfe!