

**Erledigt**

## **Glitches/Artifakte entstehen in Final Cut Pro X beim "umcodieren" zu Proxy**

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. Februar 2018, 13:13**

Ne, lass das mit der DSDT, solange du keine in ACPI/patched liegen hast.

Einfach die richtige Platform ID in die config unter Devices und Inject Intel anhaken...