

Erledigt

Bei MountenLion Funktioniert Grafikkarte nicht mehr richtig

Beitrag von „Syntaxx“ vom 22. November 2012, 12:48

Ja die interne ist eingeschaltet 😊

Also ich hab's jetzt soweit hinbekommen:

Ich hab geschaut im Lion welche kext die 4800er verwendet und diese alle ausgetauscht im ML nur das problem wenn ich das mache Bootet er mir mit 2 Screens mit der richtigen Auflösung aber der 3d beschleuniger funktioniert nicht weil die obere Leiste nicht mehr Transparent ist 😞

Wenn ich ML installiere und wie früher nur den Legacy Kext installiere und Graphics Enabler on mache hängt er hier (siehe Datei) keine ahnung wieso...

Wenn ich mit dem exotic patch installiere dann hab ich einen Screen und auch keinen 3d beschleuniger 😞