

Erledigt

## Helligkeit mit FN Tasten möglich?

Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 4. März 2018, 09:33

War eine Stelle welche ich übersehen habe. Wobei die schon mal drin war.

Hier dann für alle der DSDT Patch der das ermöglicht. 😊

```
18476 Name (ACDS, Zero)
18477 Name (ACSE, Zero)
18478 Method (OSID, W, NotSerialized)
18479 {
18480     If (LEqual (ACDS, Zero))
18481     {
18482         Store (Dm, ACDS)
18483         Store (Zero, ACSE)
18484         If (CondMatch (\_SB1, Local0))
18485         {
18486             If (_OSI (MMP))
18487             {
18488                 Store (Bx3B, ACDS)
18489             }
18490             If (_OSI (MLG))
18491             {
18492                 Store (Bx2B, ACDS)
18493             }
18494             If (_OSI (MMP))
18495             {
18496                 Store (Bx8B, ACDS)
18497             }
18498             If (_OSI (WDM))
18499             {
18500                 Store (BxB, ACDS)
18501                 Store (Dm, ACSE)
18502             }
18503             If (_OSI (LDM))
18504             {
18505                 Store (Bx4B, ACDS)
18506             }
18507             If (_OSI (LDM))
18508             {
18509                 Store (Bx4B, ACDS)
18510             }
18511             Else
18512             {
18513                 If (STRN (_OS, W88))
18514                 {
18515                     Store (Bx8B, ACDS)
18516                 }
18517             }
18518         }
18519     }
```