

Erledigt

Helligkeit mit FN Tasten möglich?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 4. März 2018, 09:33

War eine Stelle welche ich übersehen habe. Wobei die schon mal drin war.

Hier dann für alle der DSDT Patch der das ermöglicht. 😊

```
18476 Name (ACDS, Zero)
18477 Name (ACSE, Zero)
18478 Method (OSID, W, NotSerialized)
18479 {
18480     If (LEqual (ACDS, Zero))
18481     {
18482         Store (Dm, ACDS)
18483         Store (Zere, ACSE)
18484         If (CondMatch (\_SB1, Local0))
18485         {
18486             If (_OSI (MMP))
18487             {
18488                 Store (Bx3B, ACDS)
18489             }
18490             If (_OSI (MLG))
18491             {
18492                 Store (Bx2B, ACDS)
18493             }
18494             If (_OSI (MNM))
18495             {
18496                 Store (Bx4B, ACDS)
18497             }
18498             If (_OSI (WDM))
18499             {
18500                 Store (BxB, ACDS)
18501             }
18502             If (_OSI (LDM))
18503             {
18504                 Store (BxB, ACDS)
18505             }
18506             If (_OSI (LDM))
18507             {
18508                 Store (BxB, ACDS)
18509             }
18510             If (_OSI (LDM))
18511             {
18512                 Store (BxB, ACDS)
18513             }
18514             Else
18515             {
18516                 If (STRN (_OS, WDM))
18517                 {
18518                     Store (BxB, ACDS)
18519                 }
18520             }
18521         }
18522     }
18523 }
```