

Erledigt

Weniger Kexte durch DSDT !?

Beitrag von „rubenszy“ vom 4. März 2018, 20:06

[@kuckkuck](#) bei Skylake sind es nur drei Patche die man ändern muss bei clover DSDT Patches
Sektion der Rest wird per SSDT ein geschliffen.

So hatte ich das gemeint ab Skylake von daher wird die reine DSDT Bearbeitung hinfällig und
SSDT dafür gibt es wie Sand am Meer.

Durch die SSDT's hat man immer volle Kontrolle, passt was nicht einfach abschalten im
Optionsmenü von clover, das gleiche gilt für die DSDt patche. Eine reine DSDT kann nur
komplett aktiviert oder deaktiviert keine einzelne Sektionen.