

Erledigt

ati controller kext 3000 und 5000 Auflösung max

Beitrag von „drumfill“ vom 7. März 2018, 08:25

[@al6042](#) Vielen Lieben Dank dass du vorbei schaust!

Das kann auch wieder nur mir passieren 🙄 ...

Fogendes: Ich habe schnell meine Windowsplatte angeschlossen. Mit dem aktuellem ATI Treiber kann die Karte 2048x1152 bei 60 Hz am via HDMI liefern. Ich gehe davon aus dass meine alte Modellvariante nicht mehr kann. 2560x1440 60Hz wäre also Quatsch und ich hatte das wohl falsch in Erinnerung.

Der Monitor hängt am HDMI Ausgang, um noch deine Frage zu beantworten.

Eigentlich ist 1080p ja schon i.O. Die Grafikbeschleunigung funktioniert ja und bei dem alten System muss man sich nicht unbedingt verkünsteln.

Übrigens bin ich mit dem System sehr zufrieden. Denn hier, unter El Capitan, lääft moi Firewire Karte nativ, mein Audiointerface Saffire Pro 24 von Focusrite tut seinen Dienst und das auch noch besser als unter Windows. Unter Studio One Pro kann ich nahezu latenzfrei Gitarre spielen und dabei eine Ampsimulation im Eingang von Studio One nutzen. Das war es was ich herausfinden wollte, bei dem Versuch einen Hackintosh zu bauen. Außerdem war das ja mein erster Versuch und ich bin sehr zufrieden mit dem Ergebnis. Für mich ist es äußerst bemerkenswert was hier von allen Hackintoshlern über die Jahre geschaffen wurde!!!

Was meinst du, besteht denn eine Chance wie unter Windows eine Auflösung von 2058x1152 zu erreichen? Wo müsste man denn eingreifen oder patchen um das zu erreichen? Ein bisschen Ehrgeiz ist bei dem Projekt noch geblieben und wenn du Lust hättest dir ein bisschen den Kopf zu zerbrechen.....

Was bräuchtest du denn von mir an Infos? DPCI Manager, ioregistryexplorer usw habe ich am Start....