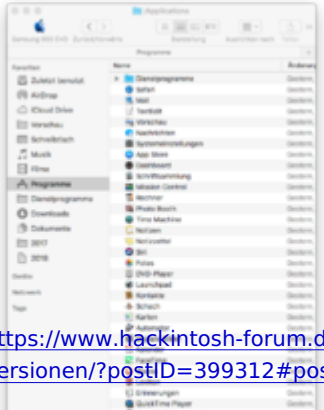
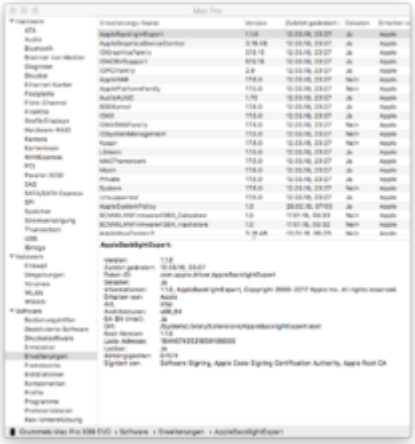
Erledigt macOS High Sierra, neue Beta- und Public Beta Versionen

Beitrag von „MacGrummel“ vom 13. März 2018, 00:45

@iMarc: Das Setzen des Framebuffers ändert in diesem Fall nichts an den Problemen: wenn der Rechner das richtige Gedödel erkannt zu glauben hat, schaltet er darauf um. Deshalb ist es einfacher, einen Rechner mit komplett anderer Konfiguration zu nehmen als einen mit sehr ähnlicher. Ein iMac hat nunmal keine 4 oder 5 Grafik-Ausgänge an seiner RX-Grafik, nur der iMacPro hat so viele. Ich kann das in Clover zwar alles schön brav eintragen, letztlich bleibt es aber an der System-Definition hängen. und der Radeon-Buffer wird bei allen RX-Karten automatisch gesetzt.

By the Way: die Beta5 von macOS 10.13.4 (17E182a) läuft bei mir auf allen Grafik-Versionen gegenüber der Vorversion unverändert gut, es wird Zeit für die Release-Version..

Das Update enthielt bei 2,33GB Download wieder umfangreiche Apple-Programme



und die offensichtlichen Veränderungen bleiben im Grafik-Bereich.