

Erledigt

AMD RX580 - High Sierra - TrippelScreen

Beitrag von „MacGrummel“ vom 15. März 2018, 17:42

Da meine Glaskugel zur Zeit etwas beschlagen ist, weiß ich zwar nicht, über welche Hardware Dein HP-Rechner verfügt, aber ich gehe mal davon aus, dass die sich irgendwo nah an Deiner Syst-Definition als MacPro5,1 bewegt. Da wird es also nicht hängen. Die reale Zahl der Video-Ausgänge in Clover anzugeben wird nicht schaden, aber wahrscheinlich auch nicht wirklich helfen.

Mit meinen RX580 hab ich nicht die geringsten Anschluss-Probleme, aber die laufen auch mit der Beta von 10.13.4 ooB ohne alle Zusätze. Entweder lädtst Du diese Beta über [Apples Beta-Programm](#) (geht wirklich völlig ohne Probleme: einfach über die Apple-ID da anmelden). Oder Du wartest noch bis nächste oder übernächste Woche, wenn die Release-Version bei Apple raus kommt. Ich wäre zu ungeduldig..

Ob Die RX580 dann allerdings auch 10.000 x 2500 Pixel oder so ausgibt, kann ich Dir nicht verraten, die offiziellen Angaben sind jedenfalls deutlich niedriger.