

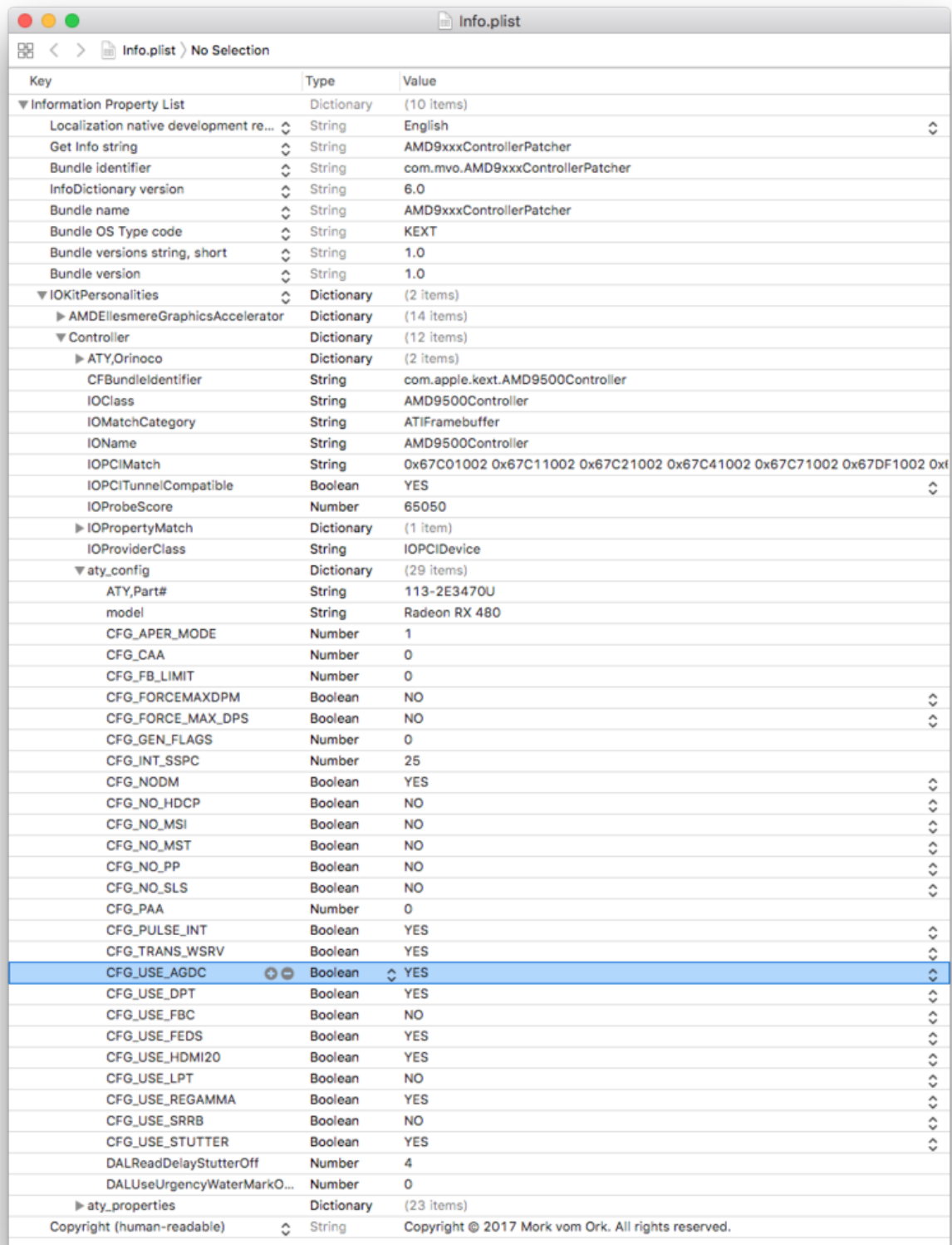
Erledigt

AMD RX580 - High Sierra - TrippelScreen

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 15. März 2018, 20:06

Der genutzte Framebuffer ist egal. Es muss die entsprechende AMD9500Controller.kext gepatched werden:

Siehe Screenshot:



Key	Type	Value
Information Property List	Dictionary	(10 items)
Localization native development re...	String	English
Get Info string	String	AMD9xxxControllerPatcher
Bundle identifier	String	com.mvo.AMD9xxxControllerPatcher
InfoDictionary version	String	6.0
Bundle name	String	AMD9xxxControllerPatcher
Bundle OS Type code	String	KEXT
Bundle versions string, short	String	1.0
Bundle version	String	1.0
IOKitPersonalities	Dictionary	(2 items)
▶ AMDEllesmereGraphicsAccelerator	Dictionary	(14 items)
▼ Controller	Dictionary	(12 items)
▶ ATY,Orinoco	Dictionary	(2 items)
CFBundleIdentifier	String	com.apple.kext.AMD9500Controller
IOClass	String	AMD9500Controller
IOMatchCategory	String	ATIFramebuffer
IOName	String	AMD9500Controller
IOPCIMatch	String	0x67C01002 0x67C11002 0x67C21002 0x67C41002 0x67C71002 0x67DF1002 0x...
IOPCI TunnelCompatible	Boolean	YES
IOProbeScore	Number	65050
▶ IOPropertyMatch	Dictionary	(1 item)
IOProviderClass	String	IOPCIDevice
▼ at_y_config	Dictionary	(29 items)
ATY,Part#	String	113-2E3470U
model	String	Radeon RX 480
CFG_APER_MODE	Number	1
CFG_CAA	Number	0
CFG_FB_LIMIT	Number	0
CFG_FORCEMAXDPM	Boolean	NO
CFG_FORCE_MAX_DPS	Boolean	NO
CFG_GEN_FLAGS	Number	0
CFG_INT_SSPC	Number	25
CFG_NODM	Boolean	YES
CFG_NO_HDCP	Boolean	NO
CFG_NO_MSI	Boolean	NO
CFG_NO_MST	Boolean	NO
CFG_NO_PP	Boolean	NO
CFG_NO_SLS	Boolean	NO
CFG_PAA	Number	0
CFG_PULSE_INT	Boolean	YES
CFG_TRANS_WSRV	Boolean	YES
CFG_USE_AGDC	Boolean	YES
CFG_USE_DPT	Boolean	YES
CFG_USE_FBC	Boolean	NO
CFG_USE_FEDS	Boolean	YES
CFG_USE_HDMI20	Boolean	YES
CFG_USE_LPT	Boolean	NO
CFG_USE_REGAMMA	Boolean	YES
CFG_USE_SRRB	Boolean	NO
CFG_USE_STUTTER	Boolean	YES
DALReadDelayStutterOff	Number	4
DALUseUrgencyWaterMarkO...	Number	0
▶ at_y_properties	Dictionary	(23 items)
Copyright (human-readable)	String	Copyright © 2017 Mork vom Ork. All rights reserved.

Das Setting unter "at_y_config" --> "CFG_USE_AGDC" muss von "YES" auf "NO" umgestellt werden. Andernfalls werden zusätzlich angeschlossene Monitore nicht berücksichtigt.

Das entsprechende Kext auf dem Desktop zwischen sichern, mit rechtsklick "Packetinhalt zeigen" auswählen, die config.plist entsprechend anpassen, sichern und via KextWizzard zurück nach "System/Library/Extensions" sichern. Rechner neu starten. Nun sollten alle Monitore auch berücksichtigt und unter "Systemeinstellungen/Monitore" steuerbar sein.