

Erledigt FCP X - GPU Auslastung

Beitrag von „zebber“ vom 20. August 2011, 17:37

Das Programm atMonitor zeigt ja neben der CPU Auslastung auch die GPU Last an. Da FCP X ja auch GPU-Rendering unterstützt, habe ich mir gedacht, dass die Graka. beim Exportieren eines Videos auch belastet werden sollte. Das Ergebnis des Programms findest du hier: <http://pastebin.com/iUCmN67a>