

Erledigt i5 3470 mit HD2500 oder GT630 auf Sierra 10.12.6 möglich?

Beitrag von „mitchde“ vom 26. März 2018, 18:08

Genau, die GT630 müsste laufen. Die HD2500 geht mit hoher Wahrscheinlichkeit nicht mit "neuen" OS X Versionen nach 10.8. Daher leider Zeitverschwendung da eine Lösung zu finden. Für die GT 630 musst du bei Clover (in dessen Ordner gibts ein **config.plist**) Inject Nvidia aktivieren setzen.

Für Anfänger gehts mit dem **Clover Configurator** am einfachsten. Dort im Bereich Graphics **Inject Nvidia** Haken setzen. Den CC gibts hier bei Downloads zum Herunterladen. [Clover Configurator immer aktuell](#)

Sound: Dafür gibts ein Allround Audio Patcher, **AppleALC** m was in Verbindung mit LILU arbeitet, der kann auch deinen Soundchip (laut Changelog seit 1,2,1, Added **VIA VT2020/2021** layout-id 9)

<https://github.com/vit9696/AppleALC/releases> (Release Version, nicht DEBUG)

LILU ist die "Mutter" und AppleALC ein **LILU Plugin** (es gibt zig weitere Lilu Plugins).

<https://github.com/vit9696/Lilu/releases> (Release Version, nicht DEBUG)

Alternativ setzen manche VoodooHDA ein, welcher jedoch oft nicht ganz einwandfrei läuft und nicht wie AppleALC den orig. Apple HDS Treiber nutzt sondern ein ganz eigener Soundtreiber ist.