

Erledigt

Nvidia GTX 960 träge / hängt

Beitrag von „xpapa“ vom 4. April 2018, 18:34

Ja ich nutze den Webdriver (wird auch als aktiv angezeigt) und er ist auch aktiv. Sonst hat man ja Blitter.

Extrem fällt es wirklich beim Tab wechseln oder scrollen im Chrome zB auf.

Chipsatz-Modell: NVIDIA GeForce GTX 960

Typ: GPU

Bus: PCIe

PCIe-Lane-Breite: x16

VRAM (dynamisch, maximal): 4095 MB

Hersteller: NVIDIA (0x10de)

Geräte-ID: 0x1401

Versions-ID: 0x00a1

ROM-Version: VBIOS 84.06.14.00.a0

Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3

Displays:

BENQ E2220HD:

Auflösung: 1920 x 1080 (1080p FHD - Full High Definition)

UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 60 Hz

Framepuffertiefe: 24-Bit Farbe (ARGB8888)

Display-Seriennummer:

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

S27F350:

Auflösung: 1920 x 1080 (1080p FHD - Full High Definition)

UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 60 Hz

Framepuffertiefe: 24-Bit Farbe (ARGB8888)

Display-Seriennummer:

Hauptdisplay: Ja
Synchronisierung: Aus
Eingeschaltet: Ja
Rotation: Unterstützt
Helligkeit automatisch anpassen: Nein