

Erledigt

Was ist notwendig, damit macOS auf Nicht-Apple-Hardware läuft?

Beitrag von „al6042“ vom 6. April 2018, 19:08

1. Was ist notwendig, damit macOS auf Nicht-Apple-Hardware läuft?

- als erstes Mal benötigt man Hardware, die nahe an die aktuell eingesetzten Apple-Geräte rankommt, z.B. aus den diversen Intel Chipsatz-Serien wie (Liste ist nicht vollständig)

- H77/Z77, H87/Z87, H97/Z97

- H170/Z170, H270/Z270, H370/Z370

- Dazu einen passenden Prozessor aus der jeweiligen iCore-Familie

◦ CPU Generation	CPU Model	CPU Type	GPU Model
1. Generation Intel	i3/i5/i7 - xxx	Bloomfield/Clarkdale/uvn.	IntelHD
2. Generation Intel	i3/i5/i7 - 2xxx	SandyBridge	HD3000
3. Generation Intel	i3/i5/i7 - 3xxx	IvyBridge	HD4000
4. Generation Intel	i3/i5/i7 - 4xxx	Haswell	HD4400 / HD4600
5. Generation Intel	i3/i5/i7 - 5xxx	Broadwell	HD5500 / HD6100 / HD6200
6. Generation Intel	i3/i5/i7 - 6xxx	Skylake	HD510 / HD520 / HD530
7. Generation Intel	i3/i5/i7 - 7xxx	Kabylake	HD610 / HD620 / HD630
8. Generation Intel	i3/i5/i7 - 8xxx	Coffeelake	HD620 / HD630

- Und ggf. eine spannende Grafikkarte von AMD oder Nvidia.
- Dann die wichtigsten Sachen:
 - das zu installierende macOS (keine [Distros](#), sondern direkt aus dem AppStore geladene Variante)
 - Einen Bootloader wie Clover oder Ozmosis (nur bis H97/Z97)
- Die nötigen Treiber (Kexte):
 - mindestens FakeSMC.kext, damit der Hacki mit macOS überhaupt booten kann.

- Diverse Kexte die zur Hardware passen

2. Was genau passiert im Hintergrund?

- Der Bootloader startet, nutzt die FakeSMC, um dem macOS eine Apple-Hardware vorzugaukeln, und lädt dann das installierte macOS
- Das wiederum nutzt die bereitgestellten Kexte um Hardware, die nicht standardmäßig durch die macOS-eigenen Kexte unterstützt werden, lauffähig zu bekommen.

Reicht das erstmal?