

Erledigt

Die guten alten Zeiten (C64, Amiga und so)

Beitrag von „Wolfe“ vom 7. April 2018, 19:26

Der Unterhaltungswert der Spiele, wie zB Zac McCracken, war enorm hoch. Bis heute sind sie kaum übertroffen trotz 4K-Auflösung und Pseudo-Raytracing.

Ich erinnere mich an REVS, meine Lieblingsrennsimulation, die nur aus Vektorgrafik bestand, aber eine irre Laune machte.