

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „Plebejer“ vom 13. April 2018, 15:17

Nachdem ich wieder Schwierigkeiten hatte die Hardware-Beschleunigung zu aktivieren, weil ich das neueste Sicherheitsupdate installiert habe, ist mir eingefallen, dass ich das das letzte Mal mit dem AGDPfix bewerkstelligt habe. Jetzt läuft es wieder.

Möchte das nur als Hinweis verstanden wissen. Ein Patch der AppleGraphicsControl.kext ist reversible, denn es wird ein Backup erstellt. Da das [SIP](#) deaktiviert werden muss, sollte man, wenn nicht sowieso schon eingetragen ist, den Wert in den Rt Variables der CsrActiveConfig in der Config.plist auf 0x67 ändern, sonst klappt der Patch nicht. Danach wieder auf den alten Wert zurück.

Ich habe alles, wirklich alles versucht, aber bei mir klappte das nicht, die Beschleunigung zu aktivieren.

Noch ein Hinweis: Man muss diesen Patch bei jedem Update von macOS manuell wiederholen.