

Info: AGDPFix Alternative - kein Patchen mehr nach macOS Update nötig

Beitrag von „al6042“ vom 16. April 2018, 22:02

Wenn du den NvidiaGraphicsFixup zusammen mit dem Lilu.kext, der für den Betrieb des Fixups benötigt wird, unter Clover zu den hoffentlich vorhandenen Kexten auf der versteckten EFI packst (/EFI/CLOVER/kexts/Other oder /macOS-Version-Nummer). brauchst du den AppleGraphicsDevicePolicy.kext nicht mal mehr verändern, da das vom Fixup übernommen wird...