

Erledigt X299 WindowServer Crash

Beitrag von „DSM2“ vom 24. April 2018, 12:41

Hallo Leute,

ich habe ein Problem mit einem neuen Build und hoffe ihr könnt mir weiterhelfen.
Es geht um folgenden Build.

Komponenten:

i9 7960X
ASUS X299 Deluxe
64 GB RAM
PowerColor Vega 64
Samsung 960 Evo M2
Corsair H150i Pro
Corsair RM1000X

Der Computer an sich läuft in macOS astrein
aber sobald man rendert crashed jedesmal windowserver irgendwann. Schon versucht mit Compressor zu rendern sowie ohne... Kein Unterschied! X-Mal versucht neu zu installieren (10.13.4), immer selbiges Verhalten, andere Vega 64 verbaut aber Problem bleibt. Das komische ist das alle anderen Hackintosh die ich gebaut habe, diesen Fehler nicht verursachen und ohne irgendwelche Probleme durchrendern obwohl sie ja die selben Komponenten verbaut haben bis auf Hersteller der GPU und anderem Arbeitsspeicher welcher ebenfalls getestet wurde... an den beiden liegt es nicht. Irgendwann gedacht das ich vielleicht einen Fehler in der ssdt hab, also alles rausgenommen und nur das notwendigste drin gelassen aber no way!

Ich hoffe jemand kann mit den crash logs was anfangen und mir bei der Problem suche helfen.

Danke schonmal vorab und einen schönen und gesegneten Tag euch allen!

Logs:

Spoiler anzeigen