

Erledigt

Diskussion zur Anleitung GA-Z77N-WIFI mit HD 4000 und Mountain Lion

Beitrag von „Griven“ vom 8. Dezember 2012, 22:35

[Gandalf](#), das Problem ist das DualBoot Environment des Thread Starters.

Er nutzt den selben Rechner sowohl unter OSX als auch unter Windows und während OSX die Karte dynamisch mit Speicher versorgt tut Windows das nicht sprich Windows hält sich an das, was im Bios eingestellt wurde. Je nachdem, was man nun unter Windows spielen möchte sind 64MB Grafikspeicher halt arg wenig.