

Erledigt

Nvidia GTX 1030 - Grafikkarte für Gaming

Beitrag von „mitchde“ vom 26. April 2018, 08:55

Nun das Spiel (evtl. von Feral) kennt halt nur die in Macs verbauten Grafikkarten, Feral hat nutzt dazu eine **Datei** (Textform) in der die ganzen GPUs aufgelistet sind und prüft das beim Spielstart.

Unten im Bild diese Datei als Bsp im neuen Spiel **F1 2017**.

Kennt das Spiel deine GPU nicht (weil nicht in der Datei) , wird zumindest geprüft ob das **VRAM genug groß ist** (wohl **mind. 2 GB**). Theoretisch kann man diese Datei editieren, sodass das Spiel laufen würde, doch eben nur schlecht spielbar. Da Ferals Mindestanforderungen eh eigentlich zu gering sind.

Was für eine GPU hast du drin? Für neue Games ind FullHD bieten sich GPUs mit 4GB+ VRAM an. Auch 2 GB VRAM reichen aber meist auch aus - falls man preissensibel ist und eine gebrauchte kaufen möchte.

Falls du diese Geforce 8600 drin hast - wahrscheinlich nur 512 oder 1 GB VRAM, brauchst du zum Spielen (selbst für viel ältere, einfachere Games) eh ne neuere Karte mit 2 GB VRAM. Ne **GT 1030 2 GB VRAM** geht durchaus als Einstieg, ist deutlich schneller wie GTX 650 bei deutlich weniger Watt.

Ferals F1 2017 specifications.xml



```
<!-- GPU LIST -->  
...  
    <!-- GeForce 8600 -->  
    <gpu name="GeForce8600"    type="NVIDIA GeForce8600" />  
    <gpu name="GeForce8600GT" type="NVIDIA GeForce8600GT" />  
    <!-- GeForce 8600M -->  
    <gpu name="GeForce8600M"   type="NVIDIA GeForce8600M"   />  
    <gpu name="GeForce8600MGT" type="NVIDIA GeForce8600MGT" />  
...  
    <!-- GeForce 8800 -->  
    <gpu name="GeForce8800"    type="NVIDIA GeForce8800" />  
    <gpu name="GeForce8800GT" type="NVIDIA GeForce8800GT" />  
    <gpu name="GeForce8800M"  type="NVIDIA GeForce8800M"  />  
    <gpu name="GeForce8800MGT" type="NVIDIA GeForce8800MGT" />  
...  
    <!-- GeForce 9800 -->  
    <gpu name="GeForce9800"    type="NVIDIA GeForce9800" />  
    <gpu name="GeForce9800GT" type="NVIDIA GeForce9800GT" />  
    <gpu name="GeForce9800M"  type="NVIDIA GeForce9800M"  />  
    <gpu name="GeForce9800MGT" type="NVIDIA GeForce9800MGT" />  
...  
    <!-- GeForce 9800M -->  
    <gpu name="GeForce9800M"   type="NVIDIA GeForce9800M"   />  
    <gpu name="GeForce9800MGT" type="NVIDIA GeForce9800MGT" />  
...  
    <!-- GeForce 9800M -->  
    <gpu name="GeForce9800M"   type="NVIDIA GeForce9800M"   />  
    <gpu name="GeForce9800MGT" type="NVIDIA GeForce9800MGT" />  
...  
</gpu-list>
```