

Erledigt

VEGA Lüfterproblem gelöst?

Beitrag von „apfelnico“ vom 26. April 2018, 11:58

Wobei das eine spannende Sache ist, auch für wassergekühlte Karten. Somit kann man unabhängig vom Grafikkartenbios die Karte schön pimpen, höher Takten lassen etc (hier im Beispiel 1642 MHz). Mir gefällt aber der Ansatz NICHT, eine systemrelevante Kext zu patchen. Zumal man beim Update des Systems das wiederholen muss. Besser ist es, das Ganze in eine SSDT zu packen. Anbei mal meine SSDT für die beiden Grafikkarten, kann ja jeder abändern (auch die Pfade):