

Erledigt

macOS High Sierra 10.13.4 (17E199) ist veröffentlicht

Beitrag von „motiongroup“ vom 26. April 2018, 13:37

Das ist recht einfach gesagt... weil es damals keine gut funktionierende 3xx 4xx unter El. Capitan gab ... nun ist High Sierra Zeit, das System ist aktuell veraltet wie die meisten sagen werden und die aktuellen Preise für neue GPUs like 580 oder gar Vega ist einfach unverschämt..

parallel gehts ja auch noch mit Resolve dahin und das ist aktuell schnell genug..

zurück zu fcpX... klar ginge es schneller.. tust Not vor allem bei einem Hack der so oder so nicht produktiv eingesetzt wird.. nein.. wir kommen mit dem alten NMP und den iMacs gut zurecht auch bei 4K Projekten und daher.. Never change a Running System... ich brauche noch nicht mal eine 1080TI