

Erledigt

Nvidia GTX 1030 - Grafikkarte für Gaming

Beitrag von „mitchde“ vom 26. April 2018, 18:18

[Zitat von ralf.](#)

als die GTX 1050 rauskam, gab es etwa ein Jahr keine Unterstützung. Erst mit 10.12.4.
Die GT1030 läuft auch.
Ob das Spiel die akzeptiert, steht auf einem anderen Blatt.

Das Spiel akzeptiert die 1030er schon - kennt es die GPU nicht prüft es VRAM Größe - und 2 GB sind dem Spiel recht.

Was anderes ist wie sich das bei dem modernen Spiel spielen lässt. Bis 1600x1050 sicher noch Ok. Auch wichtig ist CPU und RAM, was bei dem Rechner mit i3 (2. Gen?) und 8 GB RAM eher schon knapp sein wird. Da ne teurere GPU zu kaufen machtw enig Sinn, weil auch CPU/RAM das ganze limitiert. Denke für diese Art Spiel (Aktion) wäre schon ein i5 (3. Gen) , 12 GB RAM und ne 1050er oder AMD 460/560er sinnvoll, sonst machts wg hängern (CPU, RAM; GPU) kaum Spass...