

Erledigt

## Auflösung unter OSX

Beitrag von „spotter“ vom 28. April 2018, 08:36

### [Zitat von Plonker](#)

Mit einer "skalierten Auflösung" von z.B. 2560 x 1440 px hast Du genau das, was Du erwartest: die tatsächliche Auflösung von 3840 x 2160 (also in Deinem Fall mit der maximal möglichen Schärfe) und UI-Elementen (Fonts, Fenster, Dock usw.), die sich grössenmässig an 2560 x 1440 px orientieren.

Tatsächlich, habe gerade die Eingangsauflösung am Monitor kontrolliert, es wird wirklich IMMER 3840 x 2160 ausgegeben, egal welche skalierte Auflösung man wählt, im Prinzip also genau dass was ich möchte.

Heisst im Umkehrschluss jedoch dass ich keine Chance mehr habe die Auflösung tatsächlich zu ändern? Ist bei mir jetzt nicht gewünscht, interessiert mich in dem Zusammenhang einfach.