

Erledigt

## Benchmark die zweite

**Beitrag von „Brumbaer“ vom 28. April 2018, 11:29**

Das ist was ich meinte. Luxmark skaliert wie ein Weltmeister.

Der Cinebench CPU Test zeigt auch warum. Das Rendering erfolgt auf Tiles, die weitestgehend unabhängig voneinander berechnet werden können. Je mehr Compute Units desto mehr Tiles gleichzeitig. Der Bottleneck ist im Wesentlichen, das sie sich den Speicher teilen.