Erledigt Kein Audio über Displayport an Monitor

Beitrag von "Harry69" vom 6. Mai 2018, 12:20

Hallo,

nach unzähligen Tassen Kaffe und genauso vielen Neustarts die in diesem Verbotszeichen endeten habe ich herausgefunden das sich durch den Tausch der RAM folgende Zeile(ca.299) in der originalen gegenüber der gepatchten DSDT.aml geändert hatte.

OperationRegion (GNVS, SystemMemory, **0xAEBBF000**, **0x075B**)

Nachdem ich diese Werte aus der neu erstellten Originalen rauskopiert hatte und in die gepatchte reinkopiert hatte startete der Rechner wieder ohne abzustürzen.

Ich konnte nachvollziehen das nicht nur ein Tausch der RAM von Bank A1 B1 auf A2 B2 diesen Wert ändert, sondern auch wenn man den RAM zwar auf A1 B1 lässt aber untereinander tauscht.

Ich konnte nun den Rechner fehlerfrei starten, aber Audio über DP ging immer noch nicht. Nach wiederum unzähligen Tassen Kaffe und genauso vielen Neustarts und erfolglosen versuchen die DSDT im bereich Audio zu editieren habe ich aus Frust einfach mal das DP Kabel an einen anderen Anschluß der GraKa gehängt und siehe da es hat funktioniert. Nun konnte ich nachvollziehen das an zwei von drei Anschlüssen an der GraKa DP über Audio

Nun konnte ich nachvollziehen das an zwei von drei Anschlüssen an der Graka DP über Audic funktioniert und an einem nicht.(Aber genau dieser hatte vor dem Ramtausch funktioniert).

Das System läuft zwar stabil aber bei jedem ca. zehnten Bootvorgang kommt wieder das Verbotszeichen. Dann hilft nur über USB Stick Booten die gepatchte DSDT zu löschen wieder neu zu starten und die vorher gesicherte DSDT wieder in die EFI kopieren.

Das geht dann wieder ca. zehn Bootvorgänge gut und dann das selbe Spiel von vorne.

Habe momentan eine ziemliche Krawatte das im Betrieb mit zwei RAM Riegel nur Bank A1 und B1 auf meinem Hacki funktionieren und somit kein echter Dual Channel Mode funktionsfähig ist. Ich habe mir nun weitere zwei Riegel bestellt und mache ein Upgrade auf 32GB.

Ich hoffe das dann bei Nutzung von vier Riegeln das ganze Drama nicht wieder von vorne losgeht und sich eine Hardware ID ändert.