

Erledigt

Nvidia GTX 1030 - Grafikkarte für Gaming

Beitrag von „mitchde“ vom 7. Mai 2018, 18:58

Yupp, trotz Metal nicht. Das bringt eher was für die iPhone Games. Da da damit viel Geld zu verdienen ist, tun sich die Devs das Lernen von Metal an. Bei OS X für Win Ports halt nicht. Die haben auf Win schon DirectX und Vulkan - das reicht. Metal wird, wenn überhaupt nur von Mac Only Game Devs in größerem Umfang verwendet. Für die Games aus Win Fraktion lohnt der Aufwand Metal zu lernen eben nicht, da der Verdienst im Gegensatz zu iPhone Games viel geringer ist.

Trotzdem ist es nett, wenn erfolgreiche PC Games auf Mac kommen - man braucht nur 20-30 % mehr CPU und GPU speed wie Win und dann passt das. Nur wenn die Win Version auch schon viel CPU/GPU Performance braucht siehts halt am Mac ruckelig aus - selbst mit relativer Highend HW .