

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „griven“ vom 8. Mai 2018, 21:34

Nö das tut genau wie es soll 😄

Die Intel übernimmt mit QuickSync das Encoding und kann das dank Hardware Encoder um längen effizienter, schneller und besser als die RX560 die keinerlei Encoder Fähigkeiten besitzt. Diese Karten sind nicht auf solche Jobs optimiert sprich bei den RX560/460 kommt es eher auf OpenGL/OpenCL und wenn es nach dem Willen von AMD geht Vulkan Fähigkeiten an und weniger bis gar nicht auf das trascoden von Video Material.