

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „modzilla“ vom 9. Mai 2018, 11:29

[Zitat von griven](#)

Die Intel übernimmt mit QuickSync das Encoding und kann das dank Hardware Encoder um längen effizienter, schneller und besser als die RX560 die keinerlei Encoder Fähigkeiten besitzt.

Naja nä, seit GCN1 besitzen auch AMD Grafikkarten HW-Encoder 😊

VCE scheint zwar in macOS nicht unterstützt zu werden, aber in Linux und Windows funktioniert das auch ganz prächtig und vor allem auch flott 😊