

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „griven“ vom 9. Mai 2018, 20:01

[@modzilla](#) schon richtig habe ich vielleicht falsch ausgedrückt. Einigen wir uns auf keine unter macOS nutzbaren HW Encoder 😊