

Erledigt

RX580 - Hersteller egal?

Beitrag von „DerJKM“ vom 11. Mai 2018, 11:18

Kann ich mir nicht vorstellen, dass bei der selben GPU das Custom-Design den Unterschied macht, ob es ruckelt oder nicht. Die GPU ist ja identisch - Unterschiede gibts beim Kühler, bei den Spannungswandlern und beim PCB-Design und den Anschlüssen - dort liegt der Hase im Pfeffer. Denn der Framebuffer muss zum Anschluss-Layout passen. Wenn Apple diese Karten selbst als kompatibel listet ist davon auszugehen, dass der Framebuffer passt. Natürlich können auch andere passen (an meiner RX460 laufen alle 3 Ports), aber es gibt hier auch einen Thread, in dem schon länger versucht wird, 3 Monitore an einer RX580 zum laufen zu bekommen. Ich weiß nur gerade nicht, welches Modell das ist. Aber mit der Sapphire kann man denke ich nichts falsch machen - die hätte ich auch genommen.

EDIT: Den Thread meinte ich - da gehts um eine Asus, hab ich mir fast gedacht. Von Asus würde ich für macOS die Finger lassen, die haben schon öfter ein eigenes Port-Layout gehabt, oder ein spezielles BIOS, wie hier schon genannt wurde.

<https://www.hackintosh-forum.de/...igh-Sierra-TrippeScreen/>