

Erledigt

Erster Hackintosh und etwas überfordert ;-)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. Mai 2018, 20:50

Einfach nur Framebuffer? Ja, das kann Ozmosis, sogar auf verschiedene Arten:

[Zitat von kuckkuck](#)

Ein Framebuffer lässt sich [...] über die defaults.plist setzen, dabei entweder mit `1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AtiFramebuffer=Orinoco` oder anhand der Vendor+SubsystemID `zB AtiFramebuffer1002174b=...` oder anhand der PCI Adresse, `zB AtiFramebuffer00.01.00=...`

Und auch über den PropertyInjector.kext könnte man einen Framebuffer setzen...

Steht auch knapp im Wiki zur defaults.plist

[Zitat von kuckkuck](#)

Fangen wir an mit Knoten 1 (1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101):

- AAPL,ig-platform-id: hier kann eine Platform ID für Intel HD4000/HD4400/HD4600 Grafikkarten eingetragen werden (im Hexadezimal Format)
- AtiFramebuffer: hier können Besitzer einer AMD/ATI GPU, einen Framebuffer setzen

Und etwas ausführlicher nochmal in [@al6042s](#) Guide. Interessant ist hier vorallem auch der Github Link:

[Zitat von al6042](#)

Oder durch die Defaults.plist:

Quellcode

```
<key>Defaults:1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101</key>
<dict>
<key>AtiFramebuffer</key>
<string>Futomaki</string>
<key>AtiFramebuffer00.01.00</key>
```

```
<string>Futomaki</string>  
<key>AtiFramebuffer10026810</key>  
<string>Futomaki</string>  
<key>DisableAtiInjection</key>  
<false/>
```

Eine Liste der Framebuffer- und Chip-Namen für AMD/ATI-Karten findet ihr hier -->
https://github.com/Clover-EFI-...rEFIt_UEFI/Platform/ati.c

Alles anzeigen